

► Pages Locales 2 et 3, l'actualité scolaire dans la région

Waldolwisheim / 6. Dorfolympiade

Ein sagenhafter Tag

Das Rotkäppchen des Gastdorfes Waldolwisheim, der elsässische Klapperstorch der Sieger Landersheim. Oder die Ritter der Tafelrunde (Steinbourg), Eselshaut (Saverne), Grimms Märchen (Dettwiller), Hänsel und Gretel (Lupstein). Am Sonntag kamen 200 Spieler und etwa 800 Besucher zu der Dorfolympiade zum Thema Märchen und Legenden zusammen.

Kurz gesagt

Spaßgesellschaft

Die Dorfolympiaden sind nicht nur für Kinder da. Am Sonntag haben zehn Mitgliedsgemeinden der Verbandsgemeinde der Region Saverne jeweils ihre Mannschaft mit Teilnehmern verschiedener Altersgruppen (17 Spieler, darunter ein Capitaine, aus vier Altersklassen (7-11 Jahre, 12-16 Jahre, 17-25 Jahre und +25 Jahre).

Fair-play

Bei der Siegetabelle gab es auch Punkte für Fair-play. Natürlich muss es einen Gewinner geben, doch es gilt die Devise « *Spielen im Familienkreis* », hebt Fabien Urbes, der Direktor des Réseau animation jeunes (RAJ), hervor, der das Ereignis mit organisiert hat. Er merkt jedoch an, dass die Stimmung je nach Mannschaft unterschiedlich ist: « *Je kleiner das Dorf, umso solidarischer die Teams.* » Die Einwohner von Waldolwisheim sind die größten Lokalpatrioten, und Landersheim soll eine Siegerpose an den Tag legen.

Glocken

Die Spiele, die den Schwerpunkt auf Fair-play legen, sollen laut Organisatoren « *der besseren Verständigung dienen* ». Ein gutes Beispiel für die Debatten im Gemeindeverband?

Ehrenamtliche

Fünzig ehrenamtliche Helfer, die seit sechs Monaten aktiv sind, sorgten für den guten Ablauf der Spiele. Hut ab vor der Jugend von Waldolwisheim, die sich die diversen Spiele mit der Animationsgruppe des RAJ ausgedacht hatte. Nicht zu vergessen der Foyer rural von Waldo, der sich um die Logistik für die Hunderte von Besuchern gekümmert hat.

Einheit

Erste Teilnahme an den Spielen für Dettwiller. In dieser Gemeinde, wo die Streitigkeiten legendär sind, wünscht man sich « *einen anderen, einheitlicheren Ansatz* », hebt ein Gewählter hervor.

Kühles Bad

Der Storch, Maskottchen von Landersheim, ging baden: Bei der Ankündigung ihres Siegs warf die Mannschaft den Maire und eine Adjointe ins Wasser.

Beinahe-Meister

Armes Rotkäppchen, Maskottchen von Waldo, das um eine Schnabellänge vom Storch von Landersheim geschlagen wurde. Das Team, das es beim Heimspiel fast zur Mannschaft gebracht hätte, hat am Abend dennoch einen Festzug durch das Dorf organisiert, mit einem schön geschmückten Festwagen.



Jedes Dorf hatte sein Maskottchen. In Waldolwisheim waren es Rotkäppchen, mit Großmutter und Jäger.



Mit dem elsässischen Klapperstorch landete Landersheim auf Platz 1.



Der gestiefelte Kater brachte Saessolsheim auf den 6. Platz...



Sexy Aschenputtel für Ernolsheim-lès-Saverne.



Die Abenteuer von Eselshaut haben Saverne kein Glück gebracht...



Kein Auge blieb trocken, als die Spieler der 16 Mannschaften loslegten zum Wasserlauf im Schwimmbad. (Fotos DNA - Emmanuel Viau)

Ergebnis

1. Landersheim (227 Punkte)
2. Waldolwisheim (226)
3. Steinbourg (217)
4. Westhouse-Marmoutier (197)
5. Lupstein (190)
6. Saessolsheim (184)
7. Saverne (179)
8. Ernolsheim-lès-Saverne (172)
9. Dettwiller (170)
10. Haegen (166)



Das Schubkarrenrennen, ein Klassiker der Dorfolympiade.



« *Alles eine Frage der Technik* », kommentierte ein Beobachter, als die Spieler einer Mannschaft sich bei einem merkwürdigen Skiwettkampf mühten, alle gleichzeitig das Bein zu heben.



Nicht so leicht, das Gleichgewicht zu halten!